# Anforderungen an Interaktions- und Testkonzept

## Interaktionskonzept

Interaktionskonzept

mit Hilfe

* der Interaktionsprinzipien (S.33)
* Grundprinzipien des UX Designs (S. 36)

für Ihre Anwendung definieren.

## Testkonzept

Grafische Benutzerschnittstelle

* Grafische Darstellung (S. 98)
* Funktionalität (S.99 - 101)

Testen der User Experience

* Testen der User Experience (S. 102/103)